

Skyddsföreskrift

2016-06-16



Varning

Aluminiumrent Mac 121

Skyddsåtgärder

Ögonskydd bör användas vid risk för direktkontakt eller stänk.

Skyddshandskar märkta "Low Chemical resistant" eller "Waterproof" eller med vidstående piktogram rekommenderas.

Välj mekanisk slitstyrka med hänsyn till arbetsuppgiftens art enligt märkning med vidstående piktogram med fyra siffror som visar motstånd mot nötning, skäreffekter, rivning och punktering där 1 är sämst och 4 eller 5 är bäst.

Skydda all bar hud som kan tänkas komma i kontakt med produkten.

Gasmask med filter B (grå) eller dammfilter IIB (P2) kan behövas.

Speciella egenskaper och risker:

Ej relevant.

Första Hjälp

Vid inandning

Låt den skadade vila på varm plats med frisk luft. Kvarstår symptom uppsök läkare.

Vid kontakt med ögonen

Skölj genast med tempererat vatten 15 - 20 min med vidöppna ögon. Transportera omedelbart den skadade till sjukhus.

Tag bort fasta partiklar.

Vid hudkontakt

Tag av förorenade kläder.

Normal tvättning av huden anses som tillräckligt; Om symptom ändå uppkommer, kontakta läkare.

Vid förtäring

Drink genast ett par glas vatten eller mjölk. Kontakta läkare.

De viktigaste symptomen och effekterna, både akuta och fördröjda

Irritation.

Angivande av omedelbar medicinsk behandling och särskild behandling som eventuellt krävs

Symptomatisk behandling.

Brandbekämpningsåtgärder

Släckmedel

Släckes med medel avsett för omgivande brand.

Särskilda faror som ämnet eller blandningen kan medföra

Brinner under utveckling av rök innehållande hälsoskadliga gaser (kolmonoxid och koldioxid) samt, vid ofullständig förbränning,

aldehyder och andra giftiga, hälsofarliga, irriterande eller miljöfarliga ämnen.

Observera att släckvattnet kan innehålla giftiga eller i övrigt skadliga ämnen.

Råd till brandbekämpningspersonal

Skyddsåtgärder vidtas med hänsyn till övrigt material på brandplatsen.

Vid brand använd friskluftsmask.



Ring 112
Begär Giftinformationscentralen

För ytterligare information hänvisas till säkerhetsdatablad.